

Reporte de Lectura

Tema:	2.3- Metodología del Marco Lógico
-------	-----------------------------------

Ficha de la fuente de información.	
No.	<i>Fuente original (hipertexto o base de datos).</i> GOOGLE
Palabras claves. Presupuesto Base Cero y Presupuesto por Programas	
Referencia APA. <i>¿Qué es un árbol de problemas? - Vinculación con el Medio UNAB. (2024, June 11). Vinculación con el Medio UNAB. https://vinculacion.unab.cl/wiki/que-es-un-arbol-de-problemas/</i> <i>(N.d.). Gob.Mx. Retrieved September 27, 2025, from https://www.apartados.hacienda.gob.mx/sed/documentos/directricessed.pdf</i> <i>Metodología del Marco Lógico (2013). Análisis de Involucrados, Árbol de Problemas, Árbol de Objetivos y Selección de Alternativas. México: SHCP.</i>	
RESUMEN (si la información es tomada de un artículo)	
Córdoba, 2011) El diseño inverso es el proceso de tratar de establecer la Matriz de Indicadores para Resultados (MIR) de un proyecto que ya se encuentra en funcionamiento. Su utilidad radica en que, a partir de su instrumentación, es posible generar la MIR requerida por un sistema de Presupuesto basado en Resultados. El diseño inverso permite reestructurar la lógica de proyectos en operación que originalmente no fueron concebidos bajo este enfoque, explicando las causas que les dieron origen y ajustando su cadena de resultados. La generación de la MIR no puede hacerse de manera mecánica, pues implica detectar fallas lógicas, redefinir objetivos y precisar los supuestos, indicadores y medios de verificación para mejorar la eficacia del proyecto. (Metodología del Marco Lógico, 2013) El Árbol del Problema es un esquema gráfico que permite analizar las causas y efectos del problema principal que debe solucionarse o atenderse con el programa. Es una herramienta que se construye participativamente con los miembros del equipo que está diseñando el programa y/o con los involucrados. Se define con base en la construcción previa de los árboles de causas y efectos, organizando la información en niveles: el problema central en el centro, las causas como raíces y los efectos como follaje. La validez del Árbol del Problema depende de que se logre un consenso amplio y se verifiquen tanto las causas como los efectos principales y secundarios, con el fin de orientar la lógica de intervención futura.	

Reporte de Lectura

Texto (literal con número de página)

Prontuario
<i>Parafraseo del texto seleccionado.</i> El diseño inverso se aplica a proyectos que ya existen y están en marcha, con la intención de adaptarlos al modelo del Presupuesto basado en Resultados. En lugar de partir de un problema nuevo, se revisa cómo fue concebido el proyecto, qué objetivos persigue y qué fallas tiene en su lógica. Esto permite redefinir indicadores y resultados, mejorando su diseño sin detener su operación. El Árbol del Problema es un esquema que organiza visualmente cuál es el problema central, qué lo provoca y qué consecuencias genera. Se construye de forma participativa y funciona como una radiografía: las raíces representan las causas, el tronco el problema central y el follaje los efectos. Su utilidad es que permite comprender la problemática de manera integral y sirve como base para después construir los objetivos y soluciones.